Die Ligaregeln Saison 2023(Stand 18.05.2022)

(geänderte oder neue Regeln sind in rot hervorgehoben)

• Benötigte Passwörter zum Starten des Ligamodus und für das eMail Fenster nach Ende des Spiels bekommt jeder Spieler per Mail mitgeteilt.
• Es wird ausdrücklich darum gebeten, den Ligamodus nur für wirkliche Ligaspiele zu nutzen. Für private Spiele gibt es die Match Funktion. Eine Nutzung des Ligamodus für private Spiele würde die Highscorelisten der Liga verfälschen.
• Eine Spielwoche läuft 14 Tage und startet jeweils Montags 00:01 Uhr. Sollten zu diesem Rhythmus Abweichungen sein, sind diese dem Spielplan zu entnehmen.
• Gespielt wird, wie für die jeweilige Liga in den Spielmodi angegeben.
• Verantwortlich ist immer der Spieler, welcher im Spielplan an vorderster Stelle steht (Heimspieler).
• Für die Spieltermin Vorschläge, die Terminbestätigung und die Ergebnisübermittlung gibt es für jede Gruppe ein Formular, welches über den Spielplan erreichbar ist.
• Der Heimspieler gibt dem Gastspieler über dieses Formular 3 Termine zur Auswahl. Diese Anfrage muss ab der ersten Spielwoche der vorhergehenden Spielwoche bis Ende der zweiten Woche der vorhergehenden Spielwoche gestellt werden. Der Gastspieler bestätigt einen dieser 3 Termine, spätestens bis zum Ende der ersten Woche der aktuellen Spielwoche, für welche die Anfrage gestellt wurde. Hierzu hat jeder Spieler eine Anleitung per Mail erhalten. Sollte kein, für den Gastspieler passender, Termin dabei sein, so setzt dieser sich mit dem Heimspieler, über die, der Ligagruppe zugehörigen WhatsApp Gruppe, in Verbindung, um einen passenden Termin zu finden. Der Gastspieler trägt dann den gefundenen Termin über das Formular im Spielplan ein.
• **Sollten diese Fristen nicht eingehalten werden, d.h. die Spielanfrage wurde nicht in dem vorgegebenen Zeitraum gestellt, oder die Terminbestätigung erfolgt nicht innerhalb der gesetzten Frist, wird das Spiel mit Abzug von 3 Legs und 2 Punkten für den Heimspieler und Gutschrift von 3 Legs und 2 Punkten für den Gastspieler,bei nicht gestellter Anfrage und mit Abzug von 3 Legs und 2 Punkten für den Gastspieler und Gutschrift von 3 Legs und 2 Punkten für den Heimspieler bei nicht erfolgter Terminbestätigung geahndet. Wenn das System diese Strafen einmal verhängt hat, ist es nicht mehr möglich, Spieltermine oder Spielergebnisse in den Spielplan zu übermitteln.**

Das jeweilige Spiel gilt mit der Strafe als erledigt und kann nicht mehr gespielt werden. Sollte ein Spieler verhindert sein und ist dadurch nicht in der Lage, die Fristen einzuhalten, muss er dies in seiner WhatsApp Gruppe kundtun, damit der Admin dieses Spiel im Spielplan durch eine grüne Markierung auf TV (Termin verschoben) setzen und kenntlich machen kann.

• **Nach dem Spiel muss das Ergebnis per Formular vom Heimspieler in den Spielplan übermittelt werden. Auch hierfür gibt es Fristen. Das Ergebnis muss bis spätestens Ende der darauffolgenden Spielwoche eingetragen sein. Ansonsten bekommt der Heimspieler 3 Legs und 2 Punkte abgezogen und der Gastspieler bekommt 3 Legs und 2 Punkte gutgeschrieben und die Daten werden nicht in den Spielplan übernommen. Für alle Fristen werden im Spielplan und auf der Terminübersichtsseite Timer angezeigt. Ausnahmen sind Spiele, für welche eine Verschiebung gemeldet wurde und welche im Terminplan als TV (Termin verschoben) gemarkert wurden.**

• Zu dem oben genannten Formular erhält jeder Spieler vor Saisonstart eine ausführliche Anleitung.

• Die maximale Zeit, welche ein Spieler auf seinen Spielpartner warten muss, ist auf 30 Minuten festgelegt. Ist der betreffende Spieler innerhalb dieser Zeit nicht angetreten, wird das Spiel mit der, der Spielgruppe zugehörigen, Höchstanzahl an Legs gegen ihn gewertet.

• Alle Spiele einer Saison müssen bis zum Saisonende (letzter Spieltag) gespielt sein.

• Spiele können vorgespielt oder nachgeholt werden. Auch hier bedarf es einer gesonderten Absprache der Spieler. Diese Absprache ist ausschließlich über die, der Ligagruppe zugehörigen, WhatsApp Gruppe zu tätigen, damit die Ligaleitung auf diesem Wege Kenntnis davon nehmen kann. **Terminverschiebungen sollten generell an den Gruppenadmin gemeldet werden, damit diese als verschoben gekennzeichnet werden können. Termine, welche zu spät (Timer bereits abgelaufen) als verschoben gemeldet werden, können und werden nicht im Nachhinein als TV gemarkert und mit den entsprechenden Strafen belegt.**

• Es darf, bei den regulären Spieltermin Vorschlägen, nicht mehr als eine Spielwoche vorgegriffen werden, ohne dass der Gegner darüber informiert ist. Dieses könnte sonst zu einem Nachteil des Gegners führen.

• **Es werden nur die aktuelle Spielwoche und die 2 darauf folgenden Spielwochen im Spielplan angezeigt. Es läuft z.B. Spielwoche 1 – sichtbar sind Spielwoche 1,2 und 3. Sobald Spielwoche 2 läuft, sind Spielwoche 1, 2, 3 und 4 sichtbar usw.**

• Anmeldungen zur WinDart Liga sind saisonübergreifend. Zum abmelden zu einer Folgesaison steht ein Abmeldeformular im Formularbereich zur Verfügung.

• Spieler, welche nicht alle ihre Spiele bis zum Saisonende gespielt haben, kommen auf eine Blacklist und werden aus der Liga entfernt. Der Aufwand, welcher durch unzuverlässige Spieler verursacht wird, ist einfach zu groß und es ist auch nicht schön für die anderen Spieler. **Diese Spieler haben keinen Anspruch auf eine Erstattung der geleisteten Kaution.**

• Spieler, welche auf der Blacklist stehen, bekommen generell keine Gebühren oder Kaution erstattet. Die Gebühr wird als Aufwandsentschädigung für das anpassen der Spielpläne einbehalten.

• Spieler, welche während der laufenden Saison aussteigen, **oder wegen Fehlverhalten aus der Liga ausgeschlossen werden,** egal aus welchem Grund, bekommen ebenfalls keine

Gebühren und keine Kaution erstattet, egal aus welchem Grund ausgestiegen wird. Auch hier werden die Gebühren als Aufwandsentschädigung für die Anpassung der Spielpläne einbehalten.

• **Spiele, welche durch Nichtantritt nicht gespielt werden, werden mit maximaler Leganzahl der jeweiligen Gruppe gegen den verursachenden Spieler gewertet.**

• **Spielverschiebungen sind beim Ligaadmin oder beim Gruppenadmin einzureichen. Entweder per Mail oder per WhatsApp. Per WhatsApp müssen also zwei Nachrichten gesendet werden. Eine an den Liga- oder Gruppenadmin und eine in die entsprechende Ligagruppe.**

• Bei Spielverschiebungen ist immer der Spieler verantwortlich, einen neuen Termin vorzuschlagen, welcher das Spiel verschoben hat, unabhängig davon, wer im Spielplan vorne steht.

• Neue Spieler werden in eine Qualifikationsgruppe eingeteilt, um über eine Saison die Spielstärke ermitteln zu können und in der darauffolgenden Saison eine gerechte Gruppeneinteilung vornehmen zu können.

• **Spieler, welche mit 3 Spielen in Verzug sind, werden aus der Liga ausgeschlossen, kommen auf die Blacklist und haben keinen Anspruch auf Erstattung der geleisteten Kaution.**

• **Spieler, welche in einer Saison mit 3 Strafen belegt wurden, werden aus der Liga ausgeschlossen, kommen auf die Blacklist und haben kein Anrecht auf Erstattung der geleisteten Kaution.**

• **Wenn ein Spieltermin, welcher bereits in den Spielplan eingetragen ist, geändert werden soll und der Timer für die betreffende Spielwoche ist noch nicht abgelaufen, kann dieser durch Neueingabe durch die Spieler selber geändert werden. Sobald der Timer abgelaufen ist, darf dieses nicht mehr durch die Spieler gemacht werden, da sonst der Termin, auch der vorherige, vom System aus dem Spielplan entfernt werden und kein Termin mehr sichtbar ist. In diesem Fall muss die Ligaleitung informiert werden, damit diese den alten Termin ändert.**

• **Diese Ligaregeln haben sich über Jahre entwickelt und spiegeln die Erfahrungen wieder, welche in der Liga im Laufe der Zeit gemacht wurden.**